

Jorge Valero Martín

Ubicación: Madrid, España.

Teléfono: (+34) 692974988.

Correo electrónico: jorgevm13@gmail.com.

Github: [jvaler01](https://github.com/jvaler01).

Experiencia

Jefe de departamento de Front-End y Scrum Master en Oubita (Diciembre 2022 – Actualidad).

- Jefe de departamento de Frontend y Scrum Master de los proyectos del equipo de Frontend.
- Plataforma de Exchange rediseño y refactor: rediseño estético de la plataforma antigua y mantenimiento de la misma, también se aprovecha este rediseño para actualizar a Angular 16, mejorar la lógica de la aplicación e implementar el patrón REDUX con la librería NGRX en la versión 16 para gestionar el estado general de la aplicación. A parte de lo mencionado anteriormente, para el desarrollo se están utilizando librerías de multi-idioma, carrusel, QR, Sumsb, entre otras.
- WEB nueva: desarrollo de cero y mantenimiento de la página web de la empresa utilizando Angular versión 15 con Angular Universal, librerías de multi-idioma, carrusel, algunas animaciones de la aplicación y sass para el manejo de estilos.
- Panel de Oubita Pay: desarrollo de varios componentes utilizando VueJS, maquetación y cambios de estilos en una plantilla para agilizar el desarrollo.
- Página de documentación de Oubita Pay: desarrollo de cero y mantenimiento de la página web de la empresa utilizando Angular versión 15, librerías de multi-idioma y sass para el manejo de estilos.

Desarrollador Front-End Angular en Oubita (Agosto 2022 – Diciembre 2022).

- WEB: mantenimiento de la página web de la empresa e implementación de Angular Universal para mejorar el posicionamiento SEO con multi-idioma. El proyecto está desarrollado con Angular versión 12 con Angular Universal, librería para el multi-idioma de la aplicación y scss para el manejo de estilos.
- Plataforma de exchange: desarrollo y mantenimiento de la plataforma de Exchange utilizando Angular en la versión 12, librerías de multi-idioma, carrusel, QR, Sumsb, etc.

Ingeniero de Sistemas en Minsait (Enero 2022 – Julio 2022).

- Proyecto Correos España: implementación de nuevas funcionalidades en el software de gestión del portal de agentes comerciales de Correos España usando React (con AntDesign), Java (con Spring Boot y Hibernate), PostgreSQL y Docker.

Experiencia

Ingeniero de Software en Quasar Science Resources (Julio 2019 – Enero 2022).

- SIMBAD: jefe técnico del proyecto. Rediseño de la arquitectura y gestión del proyecto.
- European Space Agency (ESA): trabajé en el Centro de Datos Científicos ESAC de la ESA desarrollando nuevas funciones para el Archivo Gaia usando Java, Google Web Toolkit (GWT) y Selenium. Uso de Scrum como metodología ágil con Maven, git, svn, JIRA, Confluence, Jenkins y SonarQube.
- Test-Bed Telescopes Scheduler: desarrollo e implementación de la automatización de observaciones y mantenimiento usando PHP, JavaScript, XML, Python (Astropy y Astroquery) y PostgreSQL DataBase.
- SIMBAD: desarrollo del software usando Go (con Micro y Gin-Gonic), HTML5, CSS3 y Angular 9 (con Openlayers), XML, JSON y Bootstrap. Además, PostgreSQL y Geoserver para la gestión de datos.
- StarFormMapper: implementación de nuevas funcionalidades usando Python (con Django, Luigi, Celery, Astropy y Astroquery), JSON, HTML5, CSS3, JavaScript (con JQuery) y Bootstrap.
- Experiencia desarrollando sistemas de microservicios.
- Experiencia trabajando en equipo y en colaboración con otras empresas.

Prácticas en Quasar Science Resources (Octubre 2018 – Junio 2019).

- Proyecto H2020 StarFormMapper: rediseño de la interfaz de la aplicación web.
- Proyecto MayFair: rediseño e implementación de la aplicación web.

Profesor de clases particulares de programación en Spring Boot (2018 - 2019).

Profesor de clases particulares de programación en Java y utilización de Bootstrap (2017 - 2018).

Formación académica

Curso de Angular 2 (Actualizado a versiones recientes) (2021).

Curso de Dart (2020).

Curso de MEAN Stack (2019).

Curso de Node js (2019).

Curso de Angular 2 (Hasta versión 8) (2019).

Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web. Centro Nelson de Madrid (2017 – 2019).

Grado en Ingeniería de Computadores. Universidad Complutense de Madrid (2014 - 2017 – por terminar).

Prueba de Acceso a la Universidad superada (Junio 2014).

Bachillerato Tecnológico. IES San Isidoro de Sevilla (2011 - 2014).

Aptitudes

Competencias informáticas: conocimientos avanzados de informática (tanto hardware como software), conocimientos y manejo de sistemas operativos en base Linux, manejo de Microsoft Office (hasta versiones más recientes) y de software de código libre (Open Office, Libre Office y Google Docs).

Lenguajes de programación: Java, JavaScript, TypeScript, Go, PHP, Dart, Python, Bash, C++, C.

Lenguajes de maquetación y protocolos: HTML5, CSS3, XML, JSON.

Frameworks: Angular 2 (Hasta versiones actuales), Vue.js, Quasar Framework (Vue.js), Node js, Spring Boot, Gin-Gonic, Go-Micro, Bootstrap, Material Design Lite, Materialize, Material Design Bootstrap, Flutter.

Bases de datos: PostgreSQL, MongoDB, MySQL.

Herramientas: RabbitMQ, Git, JIRA, Confluence.

IDE y Editores: IntelliJ, GoLand, WebStorm, DataGrib, Eclipse, Visual Studio, Visual Studio Code, Atom, Sublime, Arduino IDE.

Contenedorización: Docker.

Librerías: Astropy, Astroquery, jQuery, Openlayers, Luigi.

Servidores: Apache.

Idiomas

Español (Nativo).

Inglés (Medio).

Otras habilidades

Experiencia en reparaciones de hardware y montaje de ordenadores.

Dibujante y fotógrafo no profesional.

Participación en torneo académico de videojuegos, temporada 0 University Esports, durante un curso en el equipo Skulls UCM.